СОГЛАСОВАНО

Глава Администрации

Заринского района

_____В.Ш. Азгалдян

«___»_____2017 года

УТВЕРЖДАЮ

Атаман Алтайского Войскового

Казачьего Округа

_____А.А. Ерохин

«___»_____2017 года

Положение

о проведении II открытых Международных традиционных казачьих игр «Шермиции на Сибирской земле».

1.Общие положения.

Настоящее положение составлено в соответствии с планом проведения II открытых Международных традиционных казачьих игр "Шермиции на сибирсколй земле" на туристической базе «Вектор» в Новозыряновском сельсовете Заринского района Алтайского края и определяет порядок организации и проведения игр (далее - шермиций) по традиционным казачьим боевым искусствам в следующих дисциплинах: рубка одиночных мишеней, рубка предметов в пешем строю, борьба «на ломка», а так же по огневой подготовке, организационное, методическое, информационное и финансовое обеспечение, порядок участия.

а) Основными целями шермиций являются:

* сохранение этнокультурных особенностей казаков;
* формирование и развитие интереса и уважения к истории и традициям российского казачества;
* выявление и распространение успешного опыта работы войсковых казачьих обществ, казаков, образовательных учреждений по возрождению культурно-исторических традиций казачества по интеллектуальному, культурному, физическому, нравственному и воинскому воспитанию подрастающего поколения.
* популяризация здорового образа жизни;
* формирование умения и навыка работы с традиционным казачьим оружием;
* воспитание патриотизма, приобщение молодежи к процессу становления казачества;
* возрождение народных казачьих видов спорта.
* сплочение граждан на основе интереса к познанию национальных и самобытных традиций и обычаев своего и других народов, воспитание чувства национального достоинства

б)Задачи шермиций:

* развитие и популяризация традиционной воинской культуры казаков;
* воспитание подрастающего поколения на этнокультурных ценностях казачьей воинской культуры;
* проверка знаний, умений и навыков, связанных с казачьей воинской культурой;

* развитие шермиций, как этноспорта казаков в местах их традиционного проживания;
* развитие традиционных форм работы с холодным оружием;
* совершенствование работы по военно-патриотическому воспитанию казачьей молодежи на основе традиций российского казачества;
* формирование культуры здорового образа жизни, глубоких знаний об исторически сложившихся социальных нормах, ценностях и культурно-исторических традициях донского и российского казачества.

2.Место и сроки проведения.

Игры состоятся на туристической базе «Вектор» в Новозыряновском сельсовете Заринского района Алтайского края 24 июня 2017 г. заезд участников - 23 июня, выезд-25 июня.

3. Организаторы игр.

Межрегиональное Общественное Объединение "Алтайский войсковой казачий округ", Администрация Заринского района, ЦКБИ «Буревестник», МКДЦ "Вектор", ЗГОМО "Стимул"

Организаторы игр обеспечивают:
* разработку, публикацию и своевременное предоставление участникам Положений о шермициях ;
* своевременный вызов участников на игры;
* судейство;
* места проведения шермиций, со всем необходимым по Правилам оборудованием;
* награждение победителей и призёров;
* прием предварительных заявок и информационную поддержку игр;
* обработку результатов и своевременное ознакомление с ними участников;
* освещение шермиций через СМИ;
* привлечение внебюджетных источников к организации игр.

4.Требования к участникам и условия их допуска.

4.1.В шермициях принимают участие на добровольной основе сборные команды казачьих организаций, ***имеющие медицинский допуск (для несовершеннолетних)*** *и необходимую подготовку для участия в данных играх.*
4.2.Команды прибываю с историческими флагами своих станиц, хуторов, обществ.
4.3.Участниками шермиций могут быть как казаки, так и приглашенные представители соседних народов.
4.4.На соревнования участники прибывают в своем национальном костюме, указывающем на принадлежность участника к той или иной этнической группе казаков или соседствующего с ними народа, со своим оружием.
4.5.Состав команды не менее 3 человек.
4.6.Каждый участник имеет право выступать в нескольких видах.
4.7.Количество выступающих в каждом виде не ограничено.

5.Виды соревнований.

5.1.Рубка предметов в пешем строю*. Состязание состоит из рубки на месте и рубке на бегу. рубка веревки.*

. Возраст: 18-41 лет и старше.

5.2.Джигитка или танец с шашкой
. Возраст: 14-41 лет и старше.

5.3.Фехтование на шашках с мягкими клинками
Шашки- согласно размерам указанных в приложении
казачата (В- 14-15 лет), кужата – 16-17 лет, малолетки – 18-20 лет, казаки – 21-40 лет; старики – старше 41 года.

5.4.соревнования по кулачному бою
казачата (В- 14-15 лет), кужата – 16-17 лет, малолетки – 18-20 лет.

*5.5.**борьба на ломка***
казачата (В- 14-15 лет), кужата – 16-17 лет, малолетки – 18-20 лет, казаки – 21-40 лет; старики – старше 41 года.

*5.6.**Снайперская стрельба из пневматической винтовки***
винтовка с любым прицелом , кроме оптического.
Возраст: 14-41 год и старше ,

5.7.Метание ножа
Возраст: 14-41 год и старше

5.8. Владение кожаным казачьим оружием
Возраст: 14-41 год и старше
5.9. перетягивание каната
количество участников неограничено.

6. Определение победителей соревнований и их награждение.

6.1 Личное первенство (1,2,3 место) определяется в каждом виде .
Награждаются дипломами и призами.

6.2.командное первенство (1,2,3 место) определяется по следующим видам:
*- **Рубка предметов в пешем строю**.*
- Фехтование на шашках с мягкими клинками
- кулачный бой
- борьба на ломка

6.3.общее командное место (1,2,3 место) определяется по наименьшей сумме баллов полученных командой по видам соревнований, входящих в командное первенство.
Награждаются дипломами и кубками.

7. Финансовые условия.

7.1.Оплата расходов, связанных с прибытием-убытием команд и их питание осуществляется на средства командирующих организаций.

7.2.Страхование участников обеспечивают командирующие организации.

7.3.Расходы, связанные с организацией и проведением мероприятия, приобретением наградного фонда осуществляется за счет организаторов соревнований.

8. Обеспечение безопасности участников и зрителей.

8.1.Все присутствующие на играх обязаны соблюдать традиционное отношение к старикам, к судьям, к должностным лицам.
8.2.Все участники и зрители обязаны на шермициях соблюдать правила техники безопасности при обращении со спортивным оружием, не нарушать ограждений площадок, не бросать и не брать без разрешения спортивный инвентарь и оружие, участники обязаны следить за своим снаряжением, за опрятностью внешнего вида.
8.3. строго соблюдать пожарную безопасность.
8.4.Запрещается купаться в водоеме без разрешения..
8.5.На Шермициях объявляется запрет на агитацию и пропаганду политических движений, партий и призывы экстремистского содержания и символику.
*8.6.**На Шермициях объявляется сухой закон, распивать, торговать спиртными напитками запрещено.***

9. Заявки на участие

*9.1.Команды, участвующие в играх подают предварительные электронные заявки через электронную почту «khabarov53@bk.ru» до 30 мая 2017 года , а также, по прибытию на шермиции , представляют официальные заявки установленного образца, содержащие сведения об участниках, виды программы, отметки медицинского учреждения о **допуске (для несовершеннолетних)** к участию в играх, подписанные соответствующими атаманами казачьих отделов .*
9.2.Каждый участник игр должен иметь при себе:
** документ, удостоверяющий личность;*
** полис медицинского страхования;*
** медицинскую справку о допуске врача к играм на период участия в шермициях **(для несовершеннолетних).***

9.3.Организаторы игр не несут ответственность за травмы или несчастные случаи, возможные на мероприятии.

Телефон для справок 89132607823 - Хабаров Александр Николаевич.

Настоящее Положение является официальным вызовом на соревнования.

ПРИЛОЖЕНИЯ

Краткие правила по видам шермиций.

Рубка одиночной мишени;

Примечание:

При рубке необходимо надеть темляк!!

Казаки вызываются на бойное место. Сначала казаки по очереди производят по одному горизонтальному, вертикальному, косому справа и косому слева удара, становясь как кому удобнее для каждого вида удара относительно цели, но без предварительной примерки оружием. Каждый вид удара наносится по новой цели и немедленно оценивается судьями.

Одна из мишеней – бутылка с водой. Чем больше срубов бутылки сделано, тем больше баллов начисляется. Рубка веревки.Чем больше срубов веревки сделано, тем больше баллов начисляется.

Результаты рубки заносятся в протокол.

Рубка полосы мишеней;

Цели располагаются двумя параллельными линиями – в трех метрах одна от другой – в шахматном порядке. Между линиями 1,5 метра. На полосе расположено 7 мишеней. Между боевой полосой и мишенью №1 расстояние 3 метра. Мишень №1 располагается справа. Мишени №1-5 – лоза диаметром 10-20 мм., с метками для рубки. №6 – стойка с полиэтиленовой бутылкой с водой, №7 – мишень для укола.

Казаки по очереди проходят полосу для рубки.

Оценка. Результаты фиксируются во времени прохождения и баллам, полученных при рубке и уколах. Один штрафной балл определяется как 5 секунд, к общему количеству пройденного времени плюсуются штрафные баллы. Побеждает казак прошедший полосу за наименьшее количество времени.

Оценка: №1-6 чистый срез – 1 балл, Мишень №7 2-попадание внутрь кольца, 1- попадание в линию окружности. Промахом считается не попадание в зону с метками

Джигитка или танец с шашкой

Начало состязания.

Вызывается спортсмен на бойное место. Он выходит с двумя шашками, одну кладёт у ног.

Ход и продолжительность соревнований.

По команде «Начинай!», спортсмен показывает основные правила обращения с холодным оружием - джигитку. В течение 1-2 минут спортсмен демонстрирует обязательную программу выступления, которая включает в себя:- развязывание руки;

- крутку шашкой по восьмеркам боковым, вертикальным, обратным, задним (количество раз - 5), то же левой рукой;

- перехваты из ладони в ладонь, из прямого хвата в обратный, за спиной, «голубцы», между пальцами, то же левой рукой;

- разгон клинка по восьмерке и удары в боевых плоскостях (6 ударов, каждый 10 раз), то же левой рукой;

- поднимают вторую шашку и выполняют три упражнения - крутка горизонтальных и вертикальных восьмерок, удары шашками в разных направлениях - влево и направо, вперёд и

назад.
Во время выполнения элементом, спортсмен должен совершать небольшие движения корпуса по площадке, танцевальным или фехтовальным шагом.
По команде «СТОЙ!» упражнение завершается.
Результаты упражнения подсчитывают три судьи.
У каждого таблица, где обозначены основные элементы обязательной программы и графы с оценками.
«5» баллов выставляется за правильное выполнение упражнения, без остановок, с достаточно большой скоростью, без рванности в движении.
«4» балла ставится за правильное выполнение элементов, с достаточно большой скоростью, но при этом наблюдаются незначительные ошибки и погрешности: касание клинком собственного тела (зацеп), касание земли.
«3» балла выставляется за правильность движений, но малую скорость, сбой при выполнении элементов и их смены, неуверенность в движении, когда спортсмен запинается во фразах, делает ошибки и неточности, но клинок не роняет.
«2» балла ставится за неправильное выполнение элементов, сбой траектории, выпадение клинка на элементе, вкопанность ног, которые не позволяют спортсмену двигаться по площадке.

Фехтование на шашках с мягкими клинками

ВИД СОРЕВНОВАНИЯ НА ШАШКАХ ПРЕДСТАВЛЯЕТ СОБОЙ БОЙ СПЕЦИАЛЬНЫМ ОРУЖИЕМ, КОТОРОЕ ПО ПРИНЦИПАМ УСТРОЙСТВА НАПОМИНАЕТ РУБЯЩЕЕ ОРУЖИЕ.

экипировка.
В качестве элементов защиты используется снаряжение для армейского рукопашного боя: шлем, перчатки, бандаж. В качестве оружия нападения используются мягкие клинки, сделанные по требованиям соревнований.

Площадка квадратная со стороной 12-20 метров, с 1,5 метровой полосой безопасности.

Порядок состязания.
За поединком следят судьи. Распорядитель боя ведет бой, следит за прохождением боя, поведением спортсменов, останавливает и начинает бой.

Бой начинается по двум командам руководителя боя: 1) «К БОЮ ГОТОВСЬ!» и 2) «НАЧИНАЙТЕ». По команде «К БОЮ ГОТОВСЬ!» бойцы становятся в боевую стойку на равных расстояниях от середины площадки. Они не обязаны скрещивать шашки и не имеют права атаковать противника, едва лишь успев встать в боевую стойку. По команде «НАЧИНАЙТЕ» бойцы начинают бой.
Каждый боец обязан громко объявлять о всяком полученном ударе словом «удар», по которому бой немедленно останавливается для исследования. Попадание отмечает сам боец, который получил удар. Он делает шаг назад, берет шашку в левую руку и поднимает правую, раскрытую ладонь.
Заявление состязающегося о полученном ударе для Судейского Совета обязательной силы не имеет. Бой должен продолжаться безостановочно до получения кем-либо из противников удара или команды «СТОЙ!». По команде «СТОЙ!» бойцы должны моментально остановиться.

Команда «СТОЙ!» подается только руководителем боя в следующих случаях:
а) если будет замечена какая-либо неправильность в ведении боя одним или обоими бойцами;
б) если у одного из состязающихся сломалось или согнулось оружие;
в) если в ближнем бою туловища бойцов или вооруженные руки от плеч до локтя соприкоснулись. Но так как это соприкосновение не является ошибкой, то удар, нанесенный в момент его осуществления до команды «СТОЙ!», считается действительным;
г) если один из бойцов обезоружен или потерял возможность свободно действовать своим оружием или упал, или если его оружие запуталось в одежде его противника или застряло под его ногой и т.д. Однако удар или укол может быть признан действительным, если он был нанесен в момент обезоруживания, падения или лишения свободного владения оружием;
д) если один из бойцов ранен или неспособен продолжать бой;
е) если одному из состязающихся нанесен удар;
ж) руководитель боя имеет право остановить бой также в том случае, если, по его мнению, бой утратил тот благородный характер, который должен быть присущ фехтовальному бою. Боец или бойцы, вызвавшие в данном случае своими действиями приостановку боя, могут быть исключены из состязания или им засчитывается удар;
з) если со стороны бойцов не последовало заявления об ударе - каждый из судей имеет право громко заявить о нанесенном, по его мнению, кому-либо из бойцов уколе или ударе, после чего бой немедленно останавливается руководителем для исследования.
Биться предоставляется, по желанию состязающихся, как правой, так и левой рукой, при этом допускается менять руку во время боя.

Выигранное в бою пространство принадлежит выигравшему. При состязаниях каждый боец имеет возможность отступать до конца поля, причем каждого бойца, отступившего на расстояние 2-х метров от конца ее, руководитель боя предупреждает словом «граница». Если после этого предупреждения боец переступает обеими ногами за пределы поля, ему считается один удар. Если поле коротко (короче 12-ти метров), то при первом переходе отступающего обеими ногами за ее пределы бой останавливается, и бойцы становятся на 1 метр от ее конца. При вторичном переходе за пределы поля отступающему засчитывается удар.

Если бой будет остановлен, когда один из бойцов будет прижат к концу поля, то при возобновлении боя бойцы становятся в боевую стойку на расстоянии 1 метра от конца поля, после чего переход обеими ногами за пределы поля считается ударом. После каждого нанесенного удара или укола бойцы становятся на середину поля.

Бойцы никаких замечаний делать с дорожки не имеют права, кроме объявлений о полученном ударе и ответов на предлагаемые судьями вопросы.

Удар, пришедшийся по руке и по туловищу или по голове, одновременно считается ударом по туловищу или по голове. Всякий удар должен быть вполне отбит (парирован). Воспрещается отбивать или прижимать оружие противника локтем или кистью вооруженной руки или отводить от себя удар невооруженной рукой.

Считаются действительными только удары, нанесенные вполне ясно боевой частью клинка. Шлепки не считаются. Признанный удар объявляется руководителем боя. Удары,

нанесенные после команды «СТОЙ!», также упавшему или обезоруженному противнику, кроме случаев умышленного падения или обезоруживания, не считаются, если между командой и падением или обезоруживанием и нанесением удара прошел достаточный промежуток времени (1 темп), чтобы боец, наносящий удар, мог остановиться. Всякий удар, нанесенный неправильно или вне границ и действительности, хотя и не считается, но бой приостанавливается для исследования.

Действительными ударами признаются: удары во все части тела выше линии сгиба ног в паху в положении боевой стойки, а также считаются удары, нанесенные в нижнюю часть бедра, а также в голень.

Одновременных атак нет. Это означает, что если один боец начал атаку, другой должен парировать или уклониться, контратака разрешена только после уклонения. Уклонение возможно шагом, прыжком или приседанием. Шашку можно держать в любой руке, разрешено менять руку в течение боя.

Если перед атакой один из бойцов находится в положении боевой стойки с вытянутой рукой, противник же атаковал его прямым ударом, не ища соединения оружия, причем произошел одновременный удар с обеих сторон, удар считается нанесенным только последнему (атаковавшему) бойцу, так как вытягивание руки может быть рассмотрено как обманное движение, и атаковавший боец должен был сначала поймать и отклонить оружие противника и затем уже нападать.

Если перед одновременным нанесением ударов с обеих сторон у бойцов руки были вытянуты, удар считается полученным обоими бойцами, так как один из них атаковал без предварительного отвода оружия, имея его перед собой в угрожающем положении, другой же - не защищался от атаки.

Столкновением бойцов называется такое положение, когда туловища или руки выше локтей пришли в непосредственное соприкосновение между собой.

Ближайший бой и бой столкнувшихся бойцов подчиняются правилам, изложенным выше, и допускаются постольку, поскольку во время этих положений бой сохраняет характер фехтования и соответствует установленным для него правилам. Вследствие этого, за исключением вышеуказанных случаев, руководитель боя имеет право скомандовать «СТОЙ!» только тогда, когда столкнувшиеся туловищами противники, по желанию одного из них или обоих вместе, остаются в этом положении и, нажимая друг на друга, не имеют возможности ни освободить свое оружие, ни правильно действовать им. Если столкновение делается умышленно лишь во избежание ответа противника, второе такое столкновение считается виновному за удар.

Если по истечении трех минут после начала боя ни один из бойцов не был тронут, бой прерывается на две минуты. Если в течение трех минут по возобновлении боя ни один из бойцов не будет тронут, оба противника считаются получившими по удару. Делопроизводитель, на обязанности которого лежит наблюдение за продолжительностью

боя, сообщает председателю Судейского Совета о времени, когда в указанных выше случаях бой должен прекращаться или возобновляться.

определение победителей:

В зачёт идут только удары шашкой, выполненные в указанной технике. Победа присуждается по очкам. Присуждение очка зависит от стиля, корректности позиции тела во время боя. Контакт с запрещенными зонами, такими как пах и затылок штрафуется. При повторном нарушении боец дисквалифицируется.

Удары присуждаются большинством голосов судей, следящих за боем. При равенстве голосов голос председателя дает перевес.
определяют победителей посредством боя каждого участника с каждым. Одержавший наибольшее число побед считается победителем. В случае равенства числа побед победителем считается получивший наименьшее число ударов. В случае равенства обоих условий первенство решается боем на один удар .

Воспрещается:
а) допускать какое бы то ни было участие в бою невооруженной руки, как при нападении, так и при обороне, с целью отвести, схватить или остановить оружие или вооруженную руку противника;
б) пользоваться невооруженной рукой как щитом;
в) бросать в противника оружие, разжимать для этого кисть руки, независимо от того, будет ли при этом оружие выброшено совсем из руки или удержится на ней при помощи темляка;
г) делать попытки опрокинуть противника, толкая его, наскакивая и наваливаясь на него своим телом или действуя каким-либо иным путем, не предусмотренным правилами и не имеющим ничего общего с искусством владения оружием;
д) наступать и прижимать ногой к полу оружие противника в тот момент, когда оно почему-либо коснулось пола;
е) удерживать оружие противника, зажимая его между невооруженной рукой и туловищем;
ж) разговаривать или делать какие бы то ни было восклицания во время боя.
В Бойцы не должны наносить ни острием, ни лезвием сабли грубых или жестоких ударов.

Поединок длится до 3 ударов, абсолютное время боя -1.5 мин. Если время истекло, победу присуждают тому спортсмену, у кого больше очков. Если счет ничейный, то добавляется время до удара.
Бой длиться до попадания, после которого звучит команда «СТОЙ!», и бойцы расходятся на исходные позиции. ***Требования к оружию изложены на***
на сайте «Дикое поле»

соревнования по кулачному бою

защитное снаряжение:
шлем для АРБ, раковина защиты паха, перчатки боксерские.

Перед началом боя участники становятся за линией бойного места. Судья бойного места становится вцентре поля, боковые судьи занимают свои места. Спортсмен с красным поясом справа, с синим слева.
По сигналу судьи бойного места боец заходит в поле и ждет, пока судья бойного места осмотрит его защитное снаряжение. Сначала бойца с красным поясом, затем с синим поясом. Поединок начинается командой «Бой!», завершается командой «Стой!»

Продолжительность боя;
до победы одного из участников.
Запрещенные технические действия:
Запрещенные зоны: пах, позвоночный столб, затылок, шея.
Запрещенные действия: толчковая и бросковая техника, удушающие и болевые приемы.
Победа присуждается если:
- *противник коснулся третьей точкой земли;*
- *за выход одного из противников двумя ногами за границу бойного места*
- *в случае получения нокаута или нокдауна ;*
- *за получение 2-х замечаний за запрещенные технические действия*

борьба на ломка

Начинается по команде «Борьба!», а по команде «Стой!» завершается.
Борьба начинается в центре кругас обоюдного двойного захвата за пояса. **Захват:**
соперники стоят лицом друг к другу, затем входят вобоюдный захват двумя руками за пояс хватом сверху. При этом правая рука проходит под левой, а левая поверх правой руки соперника. При этом длина пояса между кулаками должна быть такой, чтобыкулаки оказались на спине соперника.
Стойка:
соперники после захвата нагибаются, накладывая головына правые плечи друг друга. в процессе боя допускается отрывать одну руку от пояса противника, с целью проведения приема. Другую руку бросать запрещается Борьба проходит в стойке.

продолжительность поединка
до победы одного из участников.

Запрещенные технические действия:
- *упираться головой в лицо и плечо соперника;*
- *упираться кулаками в ребра, в бок или в живот соперника;*
- *умышленно распускать пояс;*
- *выходить за пределы рабочей площади ковра или выталкивать соперника с ковра;*
- *опускаться на колени;*
- *захватывать соперника за одежду;*
- *разговаривать во время схватки;• производить различные удары;*
- *наступать на ноги соперника;*
- *проводить прием с захватом за шею;*
- *проводить прием с упором ноги в живот соперника;*
- *проводить прием, находясь в положении «вне ковра»;*
- *проводить прием, когда соперник, распустив пояс, повернулся спиной к атакующему;*
- *выполнять действия, угрожающие травмой сопернику при проведении приема в стойке;*
- *после проведения приема дожимать соперника на спину;*
- *уходить с ковра без разрешения арбитра.*

• болевые приемы в стойке на позвоночник, руки и ноги;
• воздействие на коленный сустав не в плоскости его естественного сгибания;
• бросок через грудь прогибом.

Победа присуждается если

· противник коснулся третьей точкой земли;
· за выход за границу площадки;
· отказ от поединка;
· за получение 2-х замечаний за запрещенные технические действия

Снятие и дисквалификация:
а) если совершено целенаправленное травмирование соперника;
б) если участник допустил грубое или неэтичное поведение;
в) если участник не являлся на ковёр после вызова в течение 1 мин.;
г) если участник явно затягивает время схватки.

Снайперская стрельба из пневматической винтовки

а).стрельба ведется из пневматической винтовки стоя по зажженным свечам. б).дальность до цели 7-8 м.

в).количество выстрелов-6.

г).количество свечей- 5.

д) победитель определяется по наибольшему количеству погашенных свечей. е) при равном количестве дается еще одна серия, но количество выстрелов-5 количество свечей-5

Метание ножа

1. Участники соревнований

1.1. К участию в соревнованиях допускаются мужчины старше 14 лет, знающие Правила техники безопасности.
1.2. Для участия в турнире участнику потребуются 3 (три) ножа, сертифицированных как предметы хозяйственно-бытового назначения и не относящиеся к холодному оружию.
1.3.Организаторы соревнований имеют право не допустить метателя до участия в турнире (или отстранить его от участия) в случае некорректного поведения.

2.Условия по метанию ножей.

2.1. Метание ножа по прямоугольным мишеням проводятся на дистанциях 3 метров.
2.2.участник соревнований имеет право метнуть 3 ножа.

3. Возрастные группы участников соревнований:

3.1. к соревнованиям допускаются мужчины от 14 лет до 41 и старше.

4. Допуск участников к соревнованиям.

4.1. К соревнованиям допускаются спортсмены, умеющие обращаться с ножом, знающие правила поведения в секторе метания и получившие разрешение врача на участие в соревнованиях.

5. Участник обязан:

а) строго соблюдать нормы поведения и этику спортсмена;
б) знать и соблюдать правила безопасности метания ножа;
в) знать и соблюдать данные правила соревнований;
г) выполнять все распоряжения судей, не вступать с ними в пререкания
д)) соблюдать распорядок соревнований

6. Участник имеет право:
6.1.обращаться к судьям по неотложным вопросам, касающимся выполнения упражнения;
6.2.обращаться к врачу за получением медицинской помощи, известив об этом судью в секторе метания.
6.3.Спортсменам разрешается использование пластыря, напалечника или бинта в случае порезов или травм кисти, с условием, что запястный сустав не будет фиксирован.

6.Участник не имеет право:
6.1. находясь на рубеже метаний, получать какую-либо помощь или советы со стороны.
6.2. не имеет права дотрагиваться до ножей без разрешения судьи.

7.Замена ножа при выполнении упражнения разрешается в следующих случаях:
7.1.если в предыдущей серии нож был сломан либо испорчен;
7.2.если нож был забыт рядом со стендом после отхода от мишеней на рубеж метания.

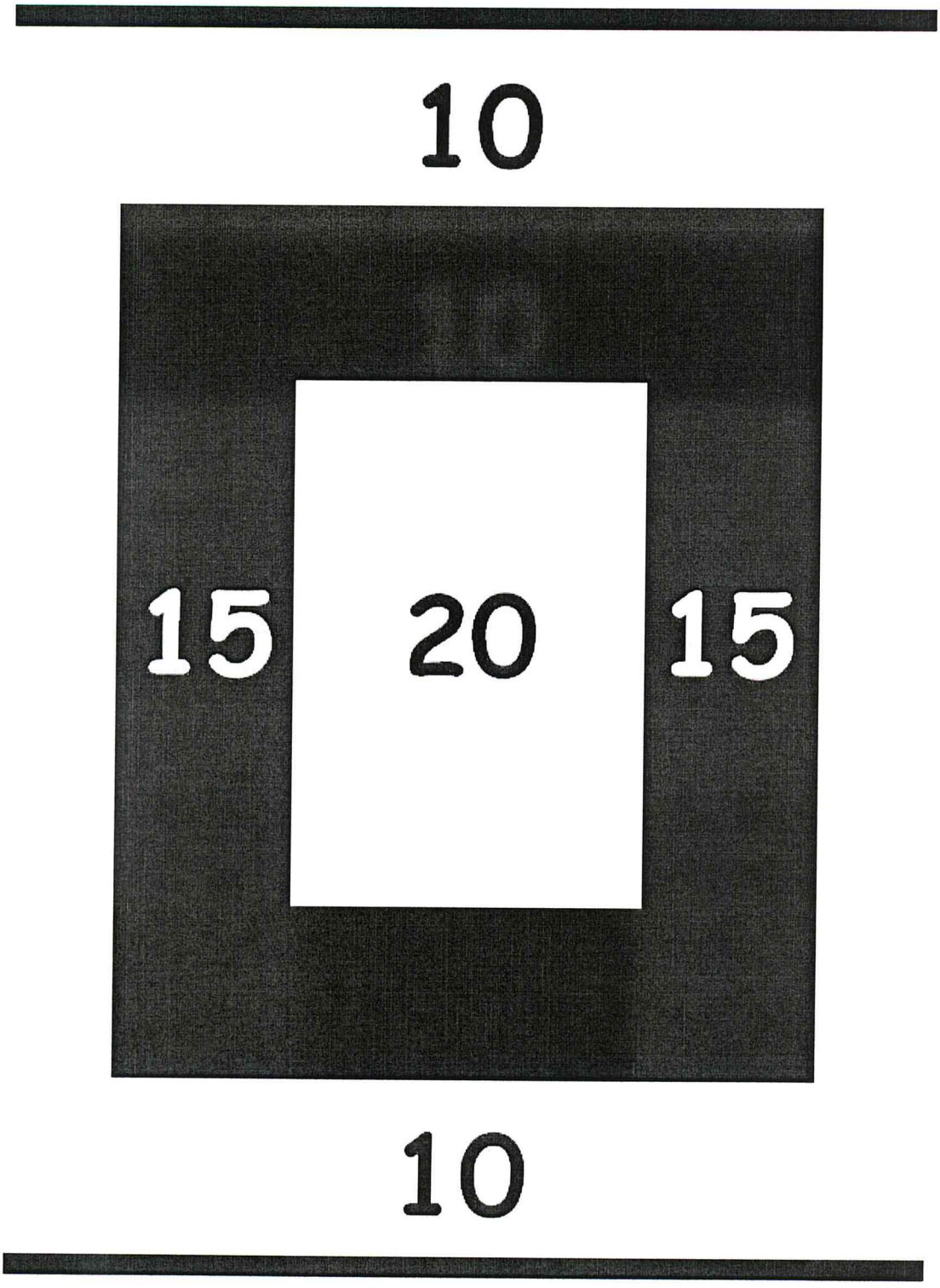
8.Дополнительные метания ножа к серии могут быть разрешены в следующих случаях:
8.1.если при выполнении упражнения нож зацепившись острием, "повис" на мишени перекрывая более трех зон мишени;
8.2.нож попал в нож и отскочил от него, или выбил его.

9. Оценка достоинства пробоины производится:
9.1. по положению клинка ножа в мишени, при касании клинка внешней стороны габаритной линии на мишени (без удара) зачитывается пробоина большего достоинства с обязательным условием, чтобы клинок соприкасался с габаритной линией стороной обуха (верхней кромкой клинка, противоположной стороне лезвия).
9.2. Клинок, коснувшийся другого ножа и отрикошетивший в мишень, зачитывается по месту положения в мишени.
9.3. Клинок попавший в мишень, но не воткнувшийся в стенд, и клинок воткнувшийся в стенд, но не попавший в мишень, засчитывается как промах.
9.4. Победитель соревнования в упражнении определяется по наибольшей сумме выбитых очков . Командное первенство определяется по наибольшей сумме результатов зачетных участников команды.
9.5. В случае равных результатов места участников определяются:
по результату попаданий близких к центру.
9.6.в случае равных результатов у команд преимущество отдается коллективу, имеющему лучший индивидуальный результат .

10. Правила безопасности при метании ножа.
10.01. Вокруг площадки, на которой проводятся соревнования должны быть установлены ограждения, указывающие границы опасной зоны. Обозначенная зона должна полностью

обеспечивать безопасность зрителей и судей. '
10.02.Руководитель сектора может давать сигнал, разрешающий упражнение, только убедившись в том, что площадка перед стендами и за ними свободна.
Участнику соревнований запрещается:
а) на соревнованиях метать нож без сигналов разрешающих упражнения, не в направлении мишени, не находясь на рубеже метания;
б) манипулировать незачехленным ножом, находясь вне рубежа метания;
в) разговаривать в момент выполнения упражнения, или касаться спортсмена выполняющего упражнение;
г) метать нож, если на площадке перед стендом или за стендом находятся люди или животные.
10.03.. Участник соревнований несет полную ответственность за любой несчастный случай, произошедший в результате нарушений правил соревнований.
10.04. Ответственность за выполнение мер безопасности во время соревнований возлагается на руководителей секторов метания.

11. Мишени.
11.01. Метание ножей проводится по специальной мишени одного образца .


10
15
20
15
10